

低年級組數學遊戲比賽規則

數學遊戲競賽-低年級七巧板大拼排-比賽規則

1. 參賽者就座後，發給每位參賽者 1 副打散放在盤子內的七巧板。
2. 第一題，請參賽者將七巧板組成正方形，完成後須按自己桌上的搶答鈴，速度快且正確者得 1 點。
3. 裁判接續抽出牌卡並唸出題目，參賽者排出指定型式，例：「n 片；X 形」，完成後須按自己桌上的搶答鈴，速度快且正確者得 1 點。（參賽者聽到題目就可以開始拼出圖形，不須等裁判出示牌卡。）
4. 計時 4 分鐘(或是牌卡抽完)結束，得分高者獲勝。若得分相同，加賽重抽牌卡一次。**注意：拼每題圖形前，參賽者須先將七巧板全部從盤子內倒出後，才可以開始拼。另外，每一次抽卡前請參賽者將桌面的七巧板打散放回盤子內。**
5. 牌卡內容：

二片；正方形	二片；三角形	三片；正方形	三片；三角形	三片；長方形
四片；正方形	四片；三角形	四片；長方形	五片；正方形	五片；三角形
五片；長方形	六片；長方形			

(此競賽定義：正方形--四邊相等；長方形--對邊相等，鄰邊不相等。)

數學遊戲競賽-低年級七巧板大拼排-裁判注意事項

1. 請裁判注意參賽者座位與計分表相同。
2. 參賽者就座後，請各組裁判向參賽者說明：
 - (1)拼每題圖形前，參賽者須先將七巧板全部從盤子內倒出後，才可以開始拼。
 - (2)每題拼好，裁判判定勝負給分後，參賽者須先將七巧板打散放回盤子內，才能進行下一題。
 - (3)參賽者聽到題目就可以開始拼出圖形，不須等裁判出示牌卡。
 - (4)參賽者完成圖形後，請按鈴。
3. 開始後請各組裁判各自計時，4 分鐘到或者牌卡抽完，則該場比賽結束。若雙方同分，則加賽一題(務必分出勝負)。
4. 每次出題前，請裁判先指導參賽者將桌面的七巧板打散放回盤子內(請裁判確認)。
5. 裁判每次出題前，必須先按下主控制鈴，再唸題目。
6. 每局第一題均為：七片，正方形。第二題開始由裁判隨機抽出牌卡(唸出題目後，將牌卡放置於記分板前方)，參賽者聽到題目就可以開始動作。先正確拼出指定圖形的參賽者得一分(參賽者完成後按鈴，若鈴聲反應較慢，由裁判認定完成)，不須等另一位參賽者完成，即可抽牌卡進行下一題比賽。
7. 每局比賽結束後，裁判於計分板上記錄個別參賽者得分。
8. 裁判長到各組抄錄得分後，請參賽者回到休息區。
9. 如果對比賽結果有疑義，請在十分鐘內向大會反映。

數學遊戲競賽-低年級 Shut the box-比賽規則

1. 參賽者就座後，請各組裁判發給每位參賽者不同花色的數字 1~9 撲克牌。
2. 參賽者依照牌面數字大小，把撲克牌正面朝上擺好。
3. 參賽者輪流丟擲骰子（可在擲骰前自行決定丟 1 顆或 2 顆）。
4. 擲骰的參賽者再從自己的撲克牌列中，依骰子的點數總和蓋牌，蓋牌的張數不限。

注意：

◆參賽者在數骰子點數時，手不可以碰到骰子，以免骰子再次翻面。

◆參賽者如果在數點數時，手碰到骰子翻面，則判定此回合錯誤。

◆若第一名蓋牌張數一樣多、點數也一樣多，且為不同校，則比第二人。

5. 蓋完牌後，換下一位參賽者擲骰子蓋牌。
6. 若參賽者擲出無法蓋牌的點數，則此回合不蓋牌，並換下一位參賽者擲骰。
7. 若參賽者蓋錯牌，則裁判直接判定其此回合錯誤，並請參賽者將蓋錯的牌卡翻回，改由下一位參賽者擲骰。
8. 每場比賽共進行四回合，依蓋牌張數的多少決定名次。（蓋牌最多者為第一名，以此類推）
9. 若出現參賽者蓋牌張數一樣多的情況，則將蓋牌數一樣多的參賽者未蓋牌的點數相加，總合最少的為贏家。

數學遊戲競賽-低年級 Shut the box-裁判注意事項

1. 請裁判注意參賽者座位與計分表相同。
2. 各組裁判在比賽過程中須注意參賽者蓋牌的點數是否與其所擲的點數相同，若參賽者蓋錯牌，則裁判直接判定其此回合錯誤，並請參賽者將蓋錯的牌卡翻回，改由下一位參賽者擲骰。
3. 請裁判注意參賽者在數骰子點數時，手不可以碰到骰子，以免骰子再次翻面。
4. 每場比賽結束後，裁判於計分板上記錄個別參賽者得分。
5. 裁判長到各組抄錄得分後，請參賽者回到休息區。
6. 如果對比賽結果有疑義，請在十分鐘內向大會反映。

數學遊戲競賽-低年級 嗒寶 -比賽規則

1. 四位參賽者就座後，請將手按照桌上海報擺放就緒。
2. 裁判發給參賽者每人一張卡牌。
3. 裁判掀開一張卡牌放在海報正中央，參賽者觀察自己手中的卡牌和海報中央的卡牌，找出一樣的顏色、數字或圖形，大小不拘。
4. 找到的參賽者要拍海報中央的卡牌，並按住牌；裁判會指定最快速度者回答，若速度難以分辨，以按到面積較大的參賽者回答。
5. 參賽者搶到發言權要在 5 秒內回答完畢。當參賽者回答錯誤時即失去此回合答題的機會，由其他參賽者進行搶答。
6. 先得 10 分獲勝，牌若翻完，則以得到卡牌張數較多者獲勝。
7. 若最高分兩校同分，比第二人的得分。若再同分，則進入驟死賽。
8. 驟死賽規則如下：裁判與選手各發一張牌蓋在桌面上，裁判將自己的牌翻開後喊 3、2、1；參賽選手聽到 1 時，可翻開自己的牌，最先拍到並搶答正確者，獲得驟死賽的勝利。

數學遊戲競賽-低年級 嗒寶 -裁判注意事項

1. 請裁判注意參賽者座位與計分表相同。
2. 學生回答時裁判倒數 5 秒的手勢要明確且速度需固定。
3. 各組裁判在比賽過程中須注意由內往外翻牌，一張右手翻，一張左手翻。
4. 請裁判注意翻十張牌後，同一側選手需要變換位置。(1、2 號交換，3、4 號交換)
5. 每場比賽結束後，裁判於計分板上記錄參賽隊伍的得分。
6. 裁判長到各組抄錄得分後，請參賽者回到休息區。
7. 如果對比賽結果有疑義，請在十分鐘內向大會反映。